

Mundos Virtuales de Construcción Abierta: cómo aprender jugando y creando

Uso de Minecraft y Minetest en Educación

Plan de estudios

<p>MÓDULO 1: Nuevas experiencias educativas con uso de TIC</p> <p>Duración: 1 semana</p>	<p>Repensar la educación. Clima escolar. Metodologías y tecnologías nuevas y emergentes. Gamificación y aprendizaje basado en Juegos.</p> <p>Minecraft y Minetest en el ámbito educativo.</p>
<p>MÓDULO 2: Mundos virtuales de construcción abierta en educación</p> <p>Duración: 1 semana</p>	<p>Juego y Videojuegos. Mundos virtuales. Videojuegos en Educación. Mundos Vóxeles en Educación.</p> <p>Minecraft – Minetest. Instalación y Jugar. Terminología gamer. Tutorial Básico de Minetest.</p>
<p>MÓDULO 3: Minecraft y Minetest</p> <p>Duración: 1 semana</p>	<p>Conocer más sobre estos videojuegos: historia, dispositivos, modos de juego (Single y Multijugador), distintas formas de jugar (Supervivencia, creativo y Hardcore), versiones educativas, etc. Conocer herramientas más complejas. Terminologías del juego.</p>
<p>MÓDULO 4: Los jóvenes con espíritu creativo</p> <p>Duración: 2 semanas</p>	<p>Jóvenes y videojuegos: Aprendizaje Informal. Cultura Juvenil. Cultura Gamer. Cultura Escolar.</p> <p>Actividades con Minetest</p>
<p>MÓDULO 5: Trabajo Final</p> <p>Duración: 1 semana</p>	<p>Crear una propuesta de enseñanza innovadora que incluya videojuegos de construcción abierta acorde al nivel y realidad educativa.</p>